
アプリケーション開発

透明なフォーム

【目次】

透明なフォームをつくる.....	3
透明のフォームを作る.....	3
絵を貼り付ける.....	4
絵を表示してみる.....	5
絵を動かしてみよう.....	6

透明なフォームをつくる

ゲームではありませんが、今回は透明なフォームを作ってみましょう。

透明のフォームを作る

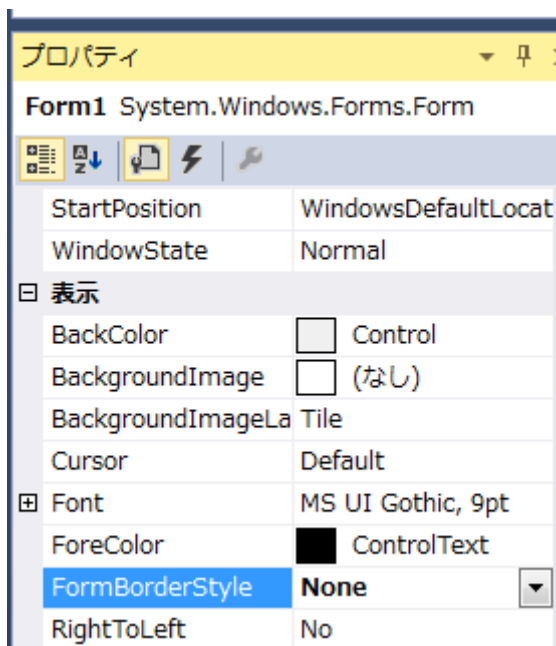
今回は、絵を用意しました。sozai.gif を教材配布からコピーしてください。



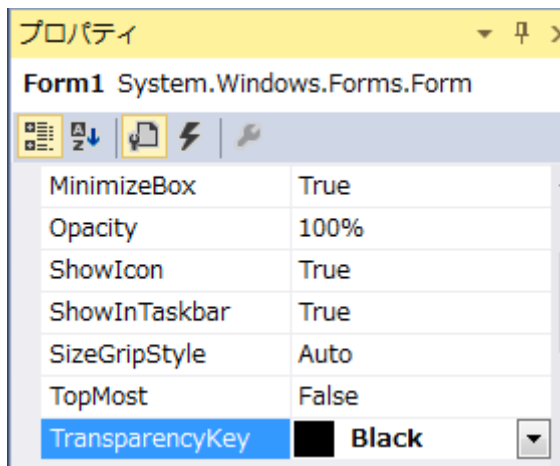
背景が黒で、少し右側が空いています。この絵をデスクトップ上に表示するプログラムをやってみます。

まずは、フォームを調整します。

フォームの `formBorderStyle` を `None` にして、枠を消します。



続いて、何色を透明に見せるかを指定します。

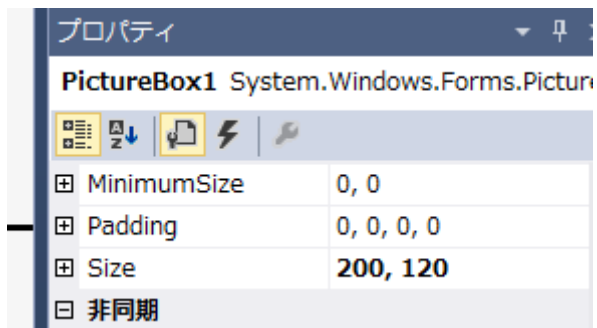


TransparencyKey を黒 Black にします。これでフォーム上で黒で表示された部分が透明になって底が透けて見えます。さきほどのサンタの絵は、周りが黒なので白が浮かんで見えるようになります。

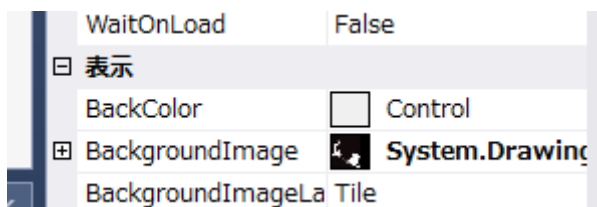
また、あとで使う Timer をここで貼り付けておきます。

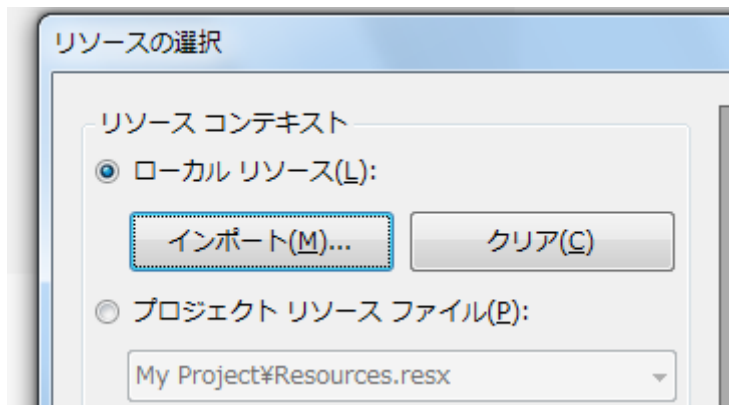
絵を貼り付ける

PictureBox を作って、サイズを整えます。



Location を 0,0。Size を 200,120 にします。

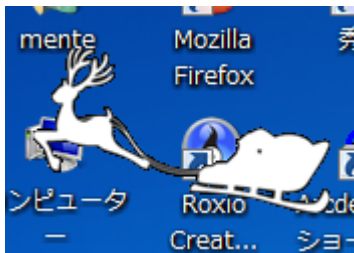




ローカルソースから先ほどコピーしたサンタの絵を選択します。

絵を表示してみる

これで、プログラムを実行すると、左上にサンタが白く繰り返いて映ります。



まずは、絵を確認しましょう。

絵を動かしてみよう

後、プログラムを追加して、トナカイを右から左に動かしてみよう。

```
Public Class Form1
    Private x As Integer
    Private y As Integer

    Private Sub Timer1_Tick(sender As Object, e As EventArgs) Handles Timer1.Tick
        x -= 3
        y -= 1
        Me.Location = New Point(x, y)
    End Sub

    Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles Me.Load
        x = System.Windows.Forms.Screen.PrimaryScreen.Bounds.Width
        y = System.Windows.Forms.Screen.PrimaryScreen.Bounds.Height
        Timer1.Start()
    End Sub
End Class
```

動きができれば、あとはリアルさを出すために自分で改造してみましょう。